

От идеи до воплощения!

Мы живём в удивительное время, время внедрения робототехники. Прошое столетие с гордостью называли «Атомным веком», «Космической эрой», а как назовут нынешнее столетие? Может быть «Веком роботов»?

То, что робототехника в будущем будет всё больше проникать в повседневную жизнь обычного человека, уже понятно многим. В ближайшем будущем Роботы станут частью нашей жизни.

Робототехника - это творческий процесс создания роботизированной техники- роботов. Такое направление объединяет в себе множество наук: математику, логику, физику, механику, программирование и многое другое. Летящие квадрокоптеры, “умный” пылесос, марсоход - это всё роботы, которых придумал человек. Робототехника остается одним из ведущих направлений при организации и воспитательного процесса. **Воспитательные мероприятия по робототехнике оказывают влияние на формирование личности ребёнка** и способствуют комплексному подходу к воспитанию, развитию конструкторских, инженерных навыков и мышления , творческих способностей .

В Доме детского творчества продолжается реализация проекта « Юные гении робототехники» в рамках Грантового конкурса « Движения Первых». Начался новый этап – реализация запланированных мероприятий , проектной активности , которые направлены на воспитание, развитие, самореализацию детей и подростков.

На базе СОЗЛ « Кучегер» в рамках проведения лагерных смен после обучения детей основам робототехники были организованы квест - игры « Путешествие в страну Робомир», в которой приняли участие более 100 человек.

Ребята попали в необычную страну «РобоМир», где с помощью необычной карты (Маршрутный лист), которая подсказывала , где спрятаны конверты с заданиями, которые нужно было найти и постараться выполнить, посетили необычные , но очень интересные станции :

- « **История робототехники**»- вниманию участников представлена видеопрезентация по истории робототехники;
- «**Инженерная**» - проводилась интеллектуальная викторина по робототехнике;
- «**Роботы- помощники**»- по выбранной карточке ребенку в роли Робота нужно было выполнить команду, изобразить это действие («кормить ребенка», «поливать цветы», «пылесосить пол», «выгуливать собаку», «мыть посуду», «утюжить одежду»)
- « **Дешифровка**»- необходимо было расшифровать крылатое выражение о науке;
- « **Строим башню**»- с помощью конструкторов по робототехнике ребята строили башню, при этом учитывалась не только красота башни, но и высота : чем выше башня, чем больше баллов заработала команда;
- « **Графический диктант**»- на листе бумаги в клеточку , команды рисовали под диктовку заданного робота;

- « **Строительная**»- заключительный этап, где ребята с помощью конструкторов по робототехнике должны были построить макет « Лагерь « Кучегер» в будущем»

Квест - игра- это не только захватывающее зрелище и увлечение, но и приобретение навыков, опыта работать в команде, и, конечно же, новых друзей! Мир не стоит на месте, всегда развивается, и кто знает, может именно наши дети, которые приняли участие в реализации проекта создадут нового робота 21 века, ведь сегодня они - дети , а в будущем – создатели технологий завтрашнего дня! Хочется пожелать удачи всем участникам проекта в реализации самых смелых идей и проектов в будущем!

Отдельное спасибо говорим Движению Первых за предоставленную возможность через грантовую поддержку реализовать такие нужные для подрастающего поколения идеи !